

Acceso Plataforma Alumno

El primer acceso a la plataforma, debe hacerse desde un Navegador Web, para que puedas cambiar el Usuario y la Contraseña que te hemos proporcionado



En la **Página Web del Colegio** encontraras un enlace a Educamos o también puedes acceder desde: <https://sagradorazon-jesuitas-leon.educamos.com/>

Introduce el **Usuario y Contraseña** que te hemos proporcionado

Nombre de usuario

Contraseña

Acceder

[He olvidado mis claves de acceso](#)



Primer acceso

Bienvenido a la Plataforma Educamos

Para acceder puede, si lo desea, modificar el nombre de usuario. El cambio de contraseña es obligatorio. Deberá definir una pregunta de seguridad, cuya respuesta nos servirá para regenerar las claves de acceso en caso de pérdida. Por seguridad, procure que esta pregunta no tenga una respuesta evidente.

Si necesita más información puede dirigirse a:

Nombre de usuario

Contraseña

Repita contraseña

Pregunta de seguridad

Respuesta de seguridad

He leído y acepto la [Política de privacidad](#) y las [Condiciones de uso](#).

Guardar

- En esta pantalla:
- 1. Cambia tu nombre de usuario**
 - 2. Escribe tu nueva contraseña**
(La Contraseña debe tener un mínimo de 8 caracteres entre los cuales debe haber al menos una mayúscula, una minúscula y un carácter) especial o un número)
 - 3. Escribe una Pregunta y respuesta de Seguridad**
 - 4. Acepta.** He leído y acepto la Política de privacidad y las condiciones de uso

Ya puedes Acceder a todas las herramientas de la plataforma con tu **Nuevo Usuario y Contraseña**

Acceso App Alumno - Tableta

Desde cualquiera de las tiendas, puedes descargar la App Educamos, una vez descargada la app, introduce el Usuario y la contraseña.

Recuerda que es el Nuevo Usuario y Contraseña



Nombre de usuario

Clave

Colegio

Recordar usuario y colegio

Acceder

- En esta pantalla:
- 1. Introduce tu nombre de usuario**
 - 2. Escribe tu nueva contraseña**
 - 3. Colegio**
 - 4. <https://sagradorazon-jesuitas-leon.educamos.com/>**
 - 5. Recordar Usuario y Colegio**